

# Mécanique de défense



## Défense collective sur les balles passées du catcher

CHAMPIONNAT D'EUROPE ESPOIR  
2006, Italie.

Fabien PROUST, manager

# Mécanique de défense.



**Balle passée avec un coureur en 3B et 1B.  
Le compte du frappeur est de 3 prises ou de 4 balles.**

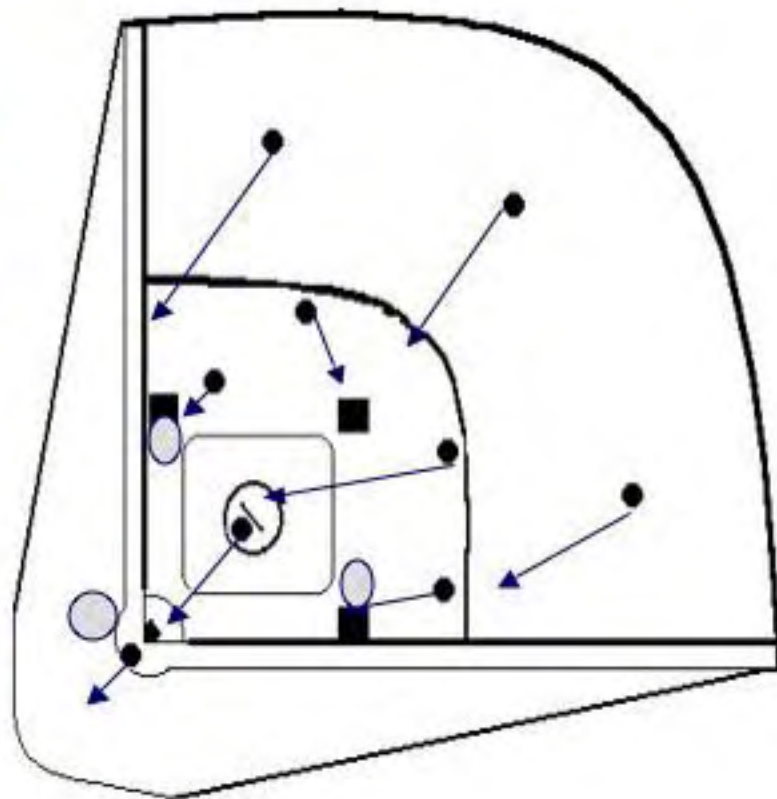
## Objectif :

- Éliminer le coureur à la plaque.
- Empêcher le coureur qui était en 1B de prendre la 3B en lançant la balle directement au centre du terrain.

- ## Timing :
- En moins de 3 sec : lancer au lanceur.
  - En plus de 3 sec : lancer au centre du terrain.

## Actions des joueurs :

- **Lanceur :** Prend la plaque de but.
- **Catcher :** Prend la balle pour la lancer.
- **1B :** Prend sa base.
- **2B :** est au centre du terrain, pour couvrir ou relayer la balle.
- **SS :** Prend la 2B.
- **3B :** Prend la 3B.
- **LF .CF, RF :** Couvrent la 3B, la 2B et la 1B.



# Mécanique de défense.



## Balle passée avec un coureur en 3B.

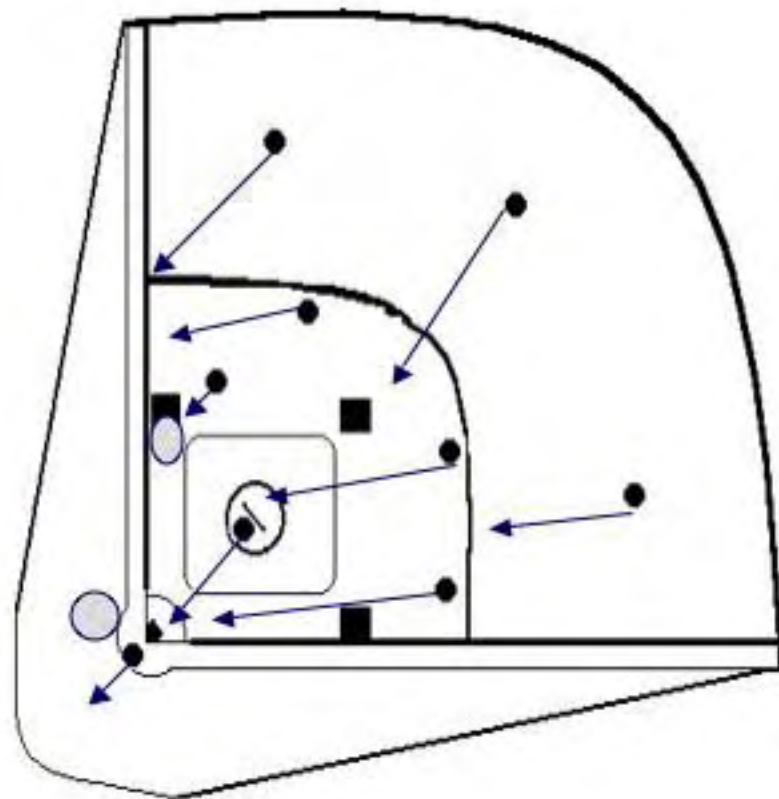
### Objectif :

- Éliminer le coureur à la plaque de but.

**Timing :** - En moins de 3 sec lancer au lanceur.  
- En plus de 3 sec lancer au centre du terrain.

### Actions des joueurs :

- Lanceur : Prend la plaque de but.
- Catcher : Prend la balle pour la lancer.
- 1B : Se dirige vers la plaque de but (souricière).
- 2B : est au centre du terrain, pour couvrir ou relayer la balle.
- SS : Couvre la 3B.
- 3B : Prend la 3B.
- LF : Couvre la 3B.
- CF, RF : Avancent dans le terrain.



# Mécanique de défense.



## Balle passée avec un coureur en 3B et 1B.

### Objectif :

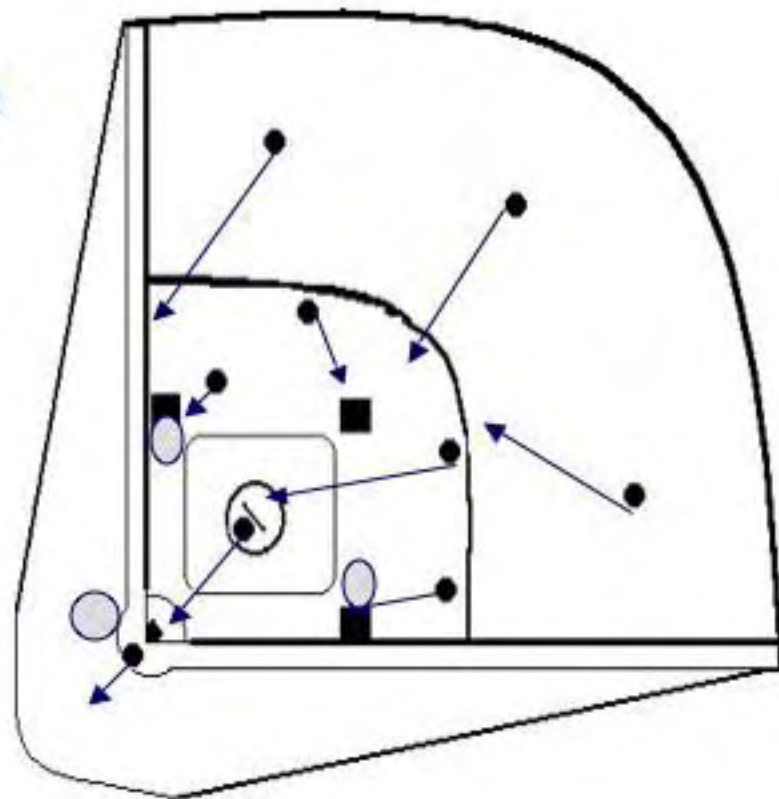
- Éliminer le coureur à la plaque.
- Empêcher le coureur qui était en 1B de prendre la 3B en lançant la balle directement au centre du terrain.

### Timing : -En moins de 3 sec : lancer au lanceur.

- En plus de 3 sec : lancer au centre du terrain.

### Actions des joueurs :

- Lanceur : Prend la plaque de but.
- Catcher : Prend la balle pour la lancer.
- 1B : Prend sa base.
- 2B : est au centre du terrain, pour couvrir ou relayer la balle.
- SS : Prend la 2B.
- 3B : Prend la 3B.
- LF : Couvre la 3B.
- CF, RF : Couvrent la 2B.



# Mécanique de défense.



**Balle passée avec bases pleines quelque soit le compte du frappeur.**

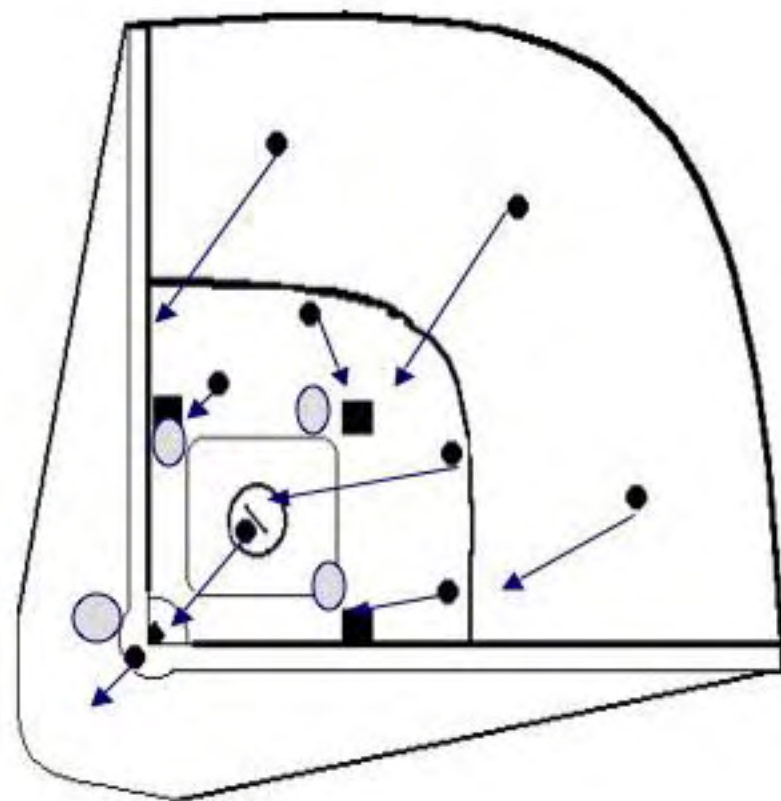
## Objectif :

- Éliminer le coureur à la plaque de but.
- Arrêter la course des autres coureurs.

- ## Timing :
- En moins de 3 sec : lancer au lanceur.
  - En plus de 3 sec : lancer au lanceur.

## Actions des joueurs :

- Lanceur : Prend la plaque de but.
- Catcher : Prend la balle pour la lancer.
- 1B : Prend sa base.
- 2B : est au centre du terrain, pour couvrir.
- SS : Prend la 2B.
- 3B : Prend la 3B.
- LF, CF, RF : Couvrent la 3B, la 2B et la 1B.



# Mécanique de défense.



## Balle passée avec un coureur en 3B.

**Le compte du frappeur est de 3 prises ou de 4 balles.**

### Objectif :

- Éliminer le coureur de 3B à la plaque de but.
- La balle est loin : lancer la balle directement au centre du terrain.

- ### Timing :
- En moins de 3 sec lancer au lanceur.
  - En plus de 3 sec lancer au centre du terrain.

### Actions des joueurs :

- Lanceur : Prend la plaque de but.
- Catcher : Prend la balle pour la lancer.
- 1B : Prend sa base.
- 2B : est au centre du terrain, pour couvrir ou relayer la balle.
- SS : Prend la 2B.
- 3B : Prend la 3B.
- LF, CF, RF : Couvrent la 3B, la 2B et la 1B.

